

## REGOLAMENTO UNDER 13

### LIMITI DI ETÀ'

Possono partecipare atlete nate negli anni 2007-2008-2009 in regola con il tesseramento 2019-2020.

### ISCRIZIONE

€ 50,00

**GRATUITA IN CASO DI ISCRIZIONE DI UN'ALTRA SQUADRA**

### TASSA GARE

Gratuita

**Verrà richiesta una tassa gara di € 20.00 a società solo nella fase dei play off**

### RICONOSCIMENTO PRE-GARA

Ogni squadra dovrà presentare ad ogni incontro:

- distinta dei partecipanti alla gara **compilata in ogni sua parte** (utilizzare modello standard previsto);
- **Tessera AICS in originale in corso di validità** di tutti i partecipanti alla gara, con allegato documento di riconoscimento ( Carta di identità, Passaporto, Patente di Guida, ecc.)

Il riconoscimento dei partecipanti alla Gara potrà anche avvenire attraverso:

- legalizzazione di fotografia
- fotocopia a colori documento d'identità

Ai fini del riconoscimento è sufficiente una fotocopia di alta qualità, fronte e retro, a colori di un documento d'identità in corso di validità, in caso di documento su supporto plastico (Carta d'identità di nuovo tipo o patente) questa fotocopia dovrà essere ingrandita almeno del 25%.

- Ogni documento deve essere perfettamente leggibile, va esibito al primo Arbitro, che esegue il riconoscimento.
- **Gli atleti sprovvisti di Tessera AICS in originale in corso di validità, non potranno disputare la gara.** Gli atleti in possesso di Tessere AICS in originale con dati anagrafici errati saranno ammessi al gioco, ma il fatto andrà segnalato al Capitano e registrato nello spazio "OSSERVAZIONI" del Referto di Gara.

La società in difetto avrà una settimana di tempo per segnalare l'errore alla Segreteria AICS.

**Trascorso tale periodo qualora l'atleta partecipasse al gioco in una ulteriore partita, con la Tessera non corretta, la gara verrà considerata persa a 3 a 0 con il peggior punteggio.**

**SARÀ COMPITO DELLE SOCIETÀ VERIFICARE LA CORRETTA CORRISPONDENZA DEI DATI ANAGRAFICI RIPORTATI NELLA "TESSERA AICS" AL MOMENTO DEL RITIRO O QUANTO PRIMA PER LA DOVUTA CORREZIONE.**

**NON SARA' RITENUTA VALIDA NESSUNA DOCUMENTAZIONE ESIBITA SU SUPPORTO INFORMATICO**

(Smartphone, tablet, lap top, ecc.)

### NORME TECNICHE

E' obbligatoria la battuta da sotto con l'oscillazione del braccio sul piano sagittale (la palla dovrà essere colpita, con un movimento "a pendolo" al di sotto della spalla dal basso verso l'alto con un'azione dell'arto superiore parallela rispetto al busto).

La mancata osservanza di tale norma sarà considerata "fallo di gioco".

La ricezione in fase di battuta potrà essere effettuata liberamente in qualsiasi stile (bagher/palleggio) nel rispetto della reg. 9, paragrafo 2 "Caratteristiche del tocco" delle R.d.G.

Si deve permettere ad ogni atleta di restare in posizione, di attaccare, e di difendere in tutte le zone del campo evitando cambi tattici sia in linea orizzontale sia verticale nonché "penetrazioni" di alzatori dalla seconda linea.

### GIOCATORE LIBERO

In questa categoria **non è ammessa** la presenza del libero.

### DURATA DEGLI INCONTRI

Gli incontri si svolgeranno al meglio dei tre set su cinque, i primi quattro giocati al meglio dei 25 punti con almeno due di vantaggio, in caso di 24 pari si prosegue fino al raggiungimento dei due punti di scarto. (26-24,27-25 ecc.). L'eventuale quinto set decisivo sarà giocato al meglio dei 15 punti, con almeno due punti di vantaggio e inversione dei campi all'8° punto, in caso di 14 pari si prosegue fino al raggiungimento dei due punti di scarto. (16-14, 17-15, ecc.).

### PALLONI DI GIOCO

La gara si dovrà disputare con i seguenti palloni: **MIKASA MVA 200 o MVA 300 o MVA 200 CEV o V200W o V300W**, oppure **MOLTEN V5M 5000**.

### ALTEZZA RETE

L'altezza della rete è fissato in cm 2,10